**Grupa 2.**

1. ~~Napisz program, który wczyta od użytkownika ciąg znaków i wypisuje (w jednym wierszu) go zamieniając co trzecią literę na literę a.~~
2. ~~Napisz program, który wczyta ciąg znaków i wypisze go zakodowany w taki sposób że zamieni w nim miejscami sąsiadujące litery (pierwszą z drugą, trzecią z czwartą itd.).~~
3. ~~Napisz program, który wczyta od użytkownika napis (zdanie), a następnie wyświetli go zamieniając pierwszą literę słowa na X (zakładamy, że słowa są oddzielone pojedynczymi spacjami oraz , że napis nie zaczyna się od spacji).~~

4\*.Napisz program, który wczyta od użytkownika napis (zdanie), a następnie wyświetli go od końca słowami (zakładamy, że słowa są oddzielone pojedynczymi spacjami oraz , że napis nie zaczyna się od spacji).